



DOCUMENT-RESSOURCE

TABLE DES MATIÈRES

1: Les Clubs Éco Héros.....	1
Le recrutement.....	1
2: Jeux.....	2
Jeux « Apprenez à vous connaître ».....	2
Jeux de consolidation d'équipe.....	3
3: Quelques idées pour souligner la fin d'une mission.....	4
4: D'autres idées d'activités.....	5
5: Le soutien aux Clubs Éco Héros.....	6
Affiches.....	6
Des annonces accrocheuses.....	7



1: LES CLUBS ÉCO HÉROS

Un Club Éco Héros est une aventure gratifiante, et nous voulons nous assurer que vous avez tout ce qu'il faut pour l'amorcer.

Les messages et les modèles d'affiches réunis dans le présent document-ressource vous aideront à recruter des membres. Vous y trouverez aussi des idées de jeux, de fêtes et d'activités.

Nous espérons que cette trousse saura inspirer aussi bien les animateurs novices que les enseignants chevronnés. Vous avez des questions ? Des obstacles se dressent sur votre route ? Vous aimeriez ajouter une idée à cette trousse pour faciliter l'animation des clubs ? Écrivez-nous à clubs@ecoheros.ca. Nous aimerions beaucoup avoir de vos nouvelles !

Le recrutement

Il y a toutes sortes de façons de publiciser la création d'un Club Éco Héros et de recruter des membres :

- *une publicité dans un journal local ou dans l'infolettre de l'école;*
- *des annonces accrocheuses;*
- *des affiches;*
- *la collaboration avec le personnel : faites la promotion du club auprès d'autres clubs et à l'occasion de diverses activités;*
- *une invitation personnelle : parlez du club à des enfants et invitez-les à s'y joindre;*
- *le bouche-à-oreille : suggérez aux membres d'inviter une ou un camarade à la prochaine rencontre.*

Les exemples d'annonces et d'affiches proposés à la fin de la trousse vous aideront à démarrer votre club !



2: JEUX

Des méthodes rapides et amusantes pour amorcer vos réunions de Club et aider tout le monde à se sentir le bienvenu !

Jeux « Apprenez à vous connaître »

Some quick and fun ways to start your meetings so everyone feels welcome.

UN OBJET SPÉCIAL : Demandez à chaque membre du Club d'apporter un objet spécial à la réunion. Invitez-les à expliquer pourquoi cet objet est spécial pour eux.

LE JEU DU NOM : Demandez aux membres de se présenter par leur prénom et un autre élément qui les décrit bien et qui commence par la même lettre. (Par exemple, « Salut, moi je suis Mathieu le matinal » ou « Moi, c'est Mathieu et j'aime les maths ». Vous pouvez utiliser différentes catégories pour répéter ce jeu sur plusieurs rencontres : animaux, sports, adjectifs, jouets, nature, livres, etc.)

DEUX VÉRITÉS, UN MENSONGE : Chaque membre partage deux choses vraies à son sujet et une fausse, et les autres doivent deviner quel est le mensonge. Nous recommandons à la personne responsable du Club de commencer. Voici un exemple : 1. Je suis né en Écosse ; 2. J'adore courir ; 3. J'ai adopté un caniche.

M&M, DIS-NOUS DONC : Faites circuler un sac de M&M's et demandez à chaque membre d'en prendre deux de couleurs différentes. À tour de rôle, les élèves se révèlent en fonction des couleurs. Rouge = un truc amusant que tu as fait ; Orange = ton activité de plein air préférée ; Jaune = ta saison préférée et pourquoi ; Vert = un endroit que tu as visité ; Bleu = quelque chose que tu aimes faire.

PERLES DE SAGESSE : Cette activité fonctionne bien quand vous avez des membres expérimentés. Invitez les anciens du Club à donner un conseil aux nouveaux pour faciliter leur année !

Jeux de consolidation d'équipe

Ces jeux peuvent renforcer la confiance entre les élèves et créer un espace sûr et inclusif.

MARCHE DE CONFIANCE : Un membre en guide un autre qui a les yeux bandés. Augmentez l'intensité en allant dehors.

BÂTON D'HÉLIUM : En petits groupes, demandez aux membres de se tenir debout, en cercle, les index tendus. Placez un cerceau ou un bâton sur leurs doigts et demandez-leur de le descendre jusqu'au sol sans qu'aucun membre du groupe ne rompe le contact avec l'objet. Si un membre rompt le contact, on recommence.

MIROIR, MIROIR : Faites des groupes de deux. Un membre fait un dessin (simple) que l'autre ne peut pas voir. Le membre qui a dessiné s'assied ensuite dos à dos avec son binôme et lui demande de faire le même dessin en le décrivant uniquement par des formes géométriques (cercle, carré, ligne). Chaque paire doit inverser les rôles pour que chacun puisse dessiner et communiquer. Faites le point à la fin.

LE NŒUD HUMAIN : Les membres forment un cercle lâche, puis les bras tendus devant eux, se rapprochent vers le centre pour tenir (légèrement) le poignet d'un autre avec chaque main. Une fois tous reliés, demandez-leur de se démêler sans lâcher de poignets (lentement pour que personne ne se blesse). Vous devrez peut-être permettre aux élèves de lâcher un poignet. Voyez s'ils peuvent défaire le nœud sans parler !

LIGNE SILENCIEUSE : Demandez aux membres de former une ligne par date de naissance, dans l'ordre chronologique, du 1er janvier au 31 décembre. Une fois la ligne formée, dites-leur de faire silence. Puis, demandez à chacun de donner sa date de naissance à voix haute et de parler de son ressenti pendant ce jeu.



3: IDÉES POUR SOULIGNER LA FIN D'UNE MISSION

À la fin d'une mission, il est essentiel de souligner les réalisations du club et de ses membres en reconnaissant leurs efforts et leurs réussites. Voici quelques idées pour fêter cet événement :

La journée d'écoartisanat : Vous pourrez confectionner des [bombes de graines](#) de plantes indigènes ou [fabriquer du papier recyclé maison](#). Vous trouverez une foule d'idées telles que les [pots de plantes bricolés](#) dans [le coin créatif des Éco Héros](#).

L'aventure en plein air : Emmenez le club faire une promenade dans un parc ou une aire de conservation de votre voisinage. Avant de partir, préparez une liste d'éléments à chercher (un écureuil, un érable, etc.). Qui en trouvera le plus ?

Les cartes de remerciements : Fabriquez des cartes afin de remercier tous ceux et celles qui ont contribué au succès de la mission.

Le dîner pizza : Fêtez vos réalisations en mangeant de la pizza ; ajoutez-y des ingrédients locaux ou des collations végés à déguster.

La séance d'éco-cinéma : Sélectionnez un film à thème environnemental tel que [Le Lorax](#) ou [Wall-E](#), en fonction de la tranche d'âge et du contexte de votre groupe.

La journée de jeux de société : Invitez les membres à apporter leurs jeux favoris et faites-en autant pour cette journée d'activités ludiques.

La chasse aux images : Choisissez tous ensemble une thématique environnementale, par exemple « L'arrivée d'une nouvelle saison ». Sortez dehors avec les membres et invitez-les à prendre une photo qui représente la thématique le mieux possible. Quand tout le monde aura terminé, visionnez les photos ensemble.

La collation écolo : Préparez tous ensemble une collation à thématique environnementale. Vous trouverez des idées aussi amusantes que créatives, comme les [bourdons bananes](#) ou le [hibou en galette de riz](#) dans [le coin créatif des Éco Héros](#).





4: D'AUTRES IDÉES D'ACTIVITÉS

Si votre club est à la recherche d'activités amusantes à faire entre ses missions ou en attendant le jour d'un événement lié à une mission, voici quelques idées amusantes. Vous en trouverez plusieurs autres dans [le coin créatif des Éco Héros](#).

La centrale de recyclage : Tous ensemble, fabriquez un poste de recyclage pour le local de votre club, ainsi que des affiches explicatives sur le tri des matières recyclables.

Le jardin sur le bord de la fenêtre : Semez ou plantez des légumes et observez leur croissance!

Le casse-croûte pour les papillons : Voici un moyen facile de nourrir les pollinisateurs. Votre club pourrait aussi cultiver un jardin permanent pour pollinisateurs.

La journée du suprarecyclage : Les membres apportent des matières recyclables ou de vieux objets et les transforment en articles neufs ou réutilisables.

Le collage nature : Invitez les membres à recueillir des objets en vue d'en faire une œuvre d'art à l'aide de colle, de ficelle, de papier, etc.

Le journal nature : Sortez tous ensemble et invitez les membres à noter leurs sensations visuelles, auditives, olfactives et tactiles.

Fabrique tes propres fossiles (Bibliothèque d'Ottawa) : Préparez de la pâte à modeler, collectez des feuilles et fabriquez des fossiles!

Le concours de décoration de porte : Recyclez des matières afin de décorer la ou les portes du local de réunion de votre club. C'est un excellent moyen de mobilisation, en particulier à l'occasion du Mois de la Terre !



5: LE SOUTIEN AUX CLUBS ÉCO HÉROS

Vous rencontrez des problèmes, vous avez besoin d'aide, vous voulez parler d'une méthode qui a fonctionné pour vous ? Écrivez-nous à clubs@ecoheros.ca. Nous aimerions beaucoup avoir de vos nouvelles !

BIENVENUE AUX COMMENTAIRES

Nous aimerions savoir comment va votre club et quelles missions vous êtes en voie de réaliser. L'amélioration continue du programme fait partie de nos priorités ; vos commentaires sont donc les bienvenus.

Nous vous remercions d'avoir pris l'initiative de soutenir la nouvelle génération de leaders de l'environnement !

Affiches



CLIQUEZ POUR TÉLÉCHARGER DES AFFICHES AMUSANTES ET RECRUTER DE NOUVEAUX MEMBRES !

Des annonces accrocheuses

Annonce 1 :

Savais-tu qu'au Canada, chaque personne produit en moyenne 720 kilos de déchets par an ? C'est à peu près le poids d'un ours grizzly, ou 25 fois ton poids à toi ! Mais voici une bonne nouvelle : nous pouvons changer les choses. Deviens membre de notre Club Éco Héros et commence dès aujourd'hui à sauver la planète. Nous avons bien hâte de te voir à notre prochaine rencontre, le [date/lieu].

Annonce 2 :

Recette d'un Club Éco Héros :

- 1. Prenez 1 Éco Héros.*
- 2. Ajoutez des camarades.*
- 3. Mélangez le tout pour protéger la planète !*

Nous t'attendons dans la cuisine ! Deviens membre de notre Club Éco Héros. Notre prochaine rencontre aura lieu le [date/lieu].

Annonce 3 :

Est-ce qu'il t'arrive de voir des déchets par terre sur le chemin de l'école ? Que ressens-tu dans ces moment-là ? De la tristesse ? De la colère ? Du dégoût ? Bonne nouvelle : nous avons le pouvoir de ramasser ces ordures ! Viens à la prochaine rencontre de notre Club Éco Héros, le [date/lieu], et commence dès aujourd'hui à changer les choses.

Annonce 4 :

Le savais-tu ? La liste mondiale des espèces menacées compte plus de 26 000 espèces ! Deviens membre du Club Éco Héros et passe à l'action pour aider les animaux et l'environnement tout en t'amusant avec tes camarades. Viens à notre prochaine rencontre, le [date/lieu].

Annonce 5 :

As-tu déjà jeté une pile à la poubelle ? Mauvais choix ! Les piles contiennent des produits toxiques qui polluent notre planète et sont nocifs pour les animaux. Mais voici la bonne nouvelle : nous pouvons poser plein de gestes pour protéger notre planète. Pour en savoir davantage, viens à la prochaine rencontre de notre Club Éco Héros, le [date/lieu]!

Annonce 6 :

Au menu ce midi : des emballages en plastique, un gobelet à café vide et une vieille couche puante. Ça titille tes papilles ? Oh que non ! Et les animaux pensent comme toi ! Deviens membre de notre Club Éco Héros et découvre nos moyens d'éliminer les détritrus du menu des animaux de ton voisinage ! Notre prochaine rencontre aura lieu le [date/lieu]. Nous avons hâte de t'y voir !